vtech®

# Manuel d'utilisation




CONSOLE ÉDUCATIVE TACTILE

# MobiGo®

Disney

# DOCTEUR La Peluche


Visitez le site Internet www.disney.com

*Chers parents,*

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech®** a donc spécialement conçu **MobiGo®**, une console de jeu tactile et éducative pour les enfants de 3 à 8 ans.*

*Le concept **MobiGo®** représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Voici une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

***VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console **MobiGo®** dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **MobiGo®** vous donnera entière satisfaction.*

*L'équipe VTech*



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Docteur la Peluche** de **VTech**®. Félicitations !

Rejoins Docteur la Peluche et ses amis Toufy, Câline, Hallie et Chocotte dans des jeux éducatifs et amusants à la fois et découvre les conseils de Doc pour rester en bonne santé. La clinique est ouverte !



# CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Docteur la Peluche** de **VTech**® compatible avec toutes les consoles **MobiGo**®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, emballages plastiques, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**WARNING:** all packing materials, such as tape, plastic sheets and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.



# 1. POUR COMMENCER À JOUER...

- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif **Docteur la Peluche** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton **Marche** de la console pour commencer à jouer.

## 1.1. PROFIL

La page d'accueil te permet de personnaliser ta **MobiGo**® en entrant ton nom : les scores de tes différents jeux et ta progression seront mémorisés. Un seul profil peut être gardé en mémoire par la console. Si d'autres joueurs souhaitent utiliser ta **MobiGo**®, ils peuvent jouer en tant qu'invités. Pour cela, il faut sélectionner l'icône Invité. Cependant, leur score ne sera pas mémorisé.

## 1.2. CHOISIR UN JEU

### 1.2.1. Téléchargements

Joue au jeu **Docteur la Peluche** et transfère tes scores sur l'application **Explor@ Park.** Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner des récompenses. (trophée de bronze, argent ou or).

Tu as également la possibilité de télécharger des jeux supplémentaires sur ta console. Si tu as téléchargé des jeux sur ta **MobiGo**® depuis l'**Explor@ Park,** touche **Téléchargement** pour accéder à ces jeux.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **MobiGo**® pour plus de détails.

## 1.2.2. Cartouche de jeu Docteur la Peluche




Accompagne Doc, Toufy, Câline, Hallie et Chocotte dans leurs nouvelles aventures ! Touche l'icône Cartouche dans le menu de ta **Mobigo**® pour accéder au jeu **Docteur la Peluche**.

### Remarque :

- L'option **Continuer la partie** n'est pas disponible la première fois que tu joues.
- Afin que la console mémorise les paramètres du jeu, n'enlève pas les piles ou ne débranche pas l'adaptateur (si la console fonctionne sur adaptateur), et laisse la cartouche de jeu insérée lorsque tu l'éteins. Lorsque tu allumeras de nouveau la console, tu pourras continuer la partie que tu avais commencée. Si tu sélectionnes **Nouvelle partie**, tu peux à nouveau choisir le niveau de difficulté.

## 1.2.3. Niveau




Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par un pansement) ou difficile (représenté par deux pansements). Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.

☆ **Niveau facile :** le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 4-6 ans.

☆☆ **Niveau difficile :** le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 6-8 ans.

# 1.3. OPTIONS

**Musique Activée ♫ / Désactivée :** sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option **Désactivée**, puis touche l'icône **OK** pour confirmer.



# 2. FONCTIONNALITÉS

## Bouton AIDE ?

Appuie sur le bouton **AIDE** pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

## Bouton QUITTER 

Appuie sur le bouton **QUITTER** pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Choisis ✓ pour quitter la partie, ou ✗ pour continuer à jouer. Le bouton **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne ✗ lorsque tu veux reprendre la partie).

## Clavier

Fais glisser l'écran vers le haut pour faire apparaître le clavier de ta **MobiGo**®. Le clavier te permet d'entrer ton nom dans l'écran du Profil ou de répondre à certaines questions dans les jeux de lettres.




## Réinitialisation

Pour remettre les scores à zéro et effacer le suivi des progrès de l'enfant rattaché à cette cartouche, aller sur l'écran du menu principal de la cartouche et taper le code « RESET ». Appuyer sur la touche **ENTRÉE**. Une fois la réinitialisation effectuée, le message « Remise à zéro des scores » apparaît à l'écran.



# 3. ACTIVITÉS

## 3.1. CONTENU ÉDUCATIF

| | |
|---|---|
| Observe les étoiles | Formes, observation, nombres |
| Balle des maths | Additions, soustractions, équations simples |
| Nage des nombres | Nombres, suites logiques, ordre croissant/décroissant |
| Tape'lettres | Lettres, orthographe |
| Mots en bulles | Lettres, vocabulaire, orthographe |

## 3.2. ÉCRAN DE JEU

Choisis l'une des quatre activités sur l'écran d'accueil du jeu **Docteur la Peluche**.



## 3.3. Mode « Joue avec Doc »

Dans le mode « Joue avec Doc », retrouve Doc et ses amis à la clinique.

Tu peux jouer à 5 jeux différents et aider Doc à soigner ses jouets à la clinique. Les jeux ont différents niveaux de difficulté et t'aident à développer tes connaissances tout en t'amusant !

Touche le panneau d'affichage de la clinique pour voir les jeux auxquels tu peux jouer. Lorsque tu commences, tu peux accéder uniquement à deux jeux.

Pour débloquer les autres jeux, fais de bons scores dans les deux jeux débloqués et soigne des jouets. Parfois, un visiteur viendra frapper à la porte de la clinique pour que Doc lui fasse un examen complet. Touche la porte lorsqu'elle scintille pour soigner le jouet.






### Jeu 1 : Observe les étoiles



Observe les étoiles avec Doc et trouve des formes dans le ciel ! Puis, connecte les étoiles pour dessiner les formes en reliant les chiffres dans le bon ordre.

**Objectif pédagogique :** Formes, observation, nombres

☆ **Niveau facile :** formes simples, faciles à trouver

☆ ☆ **Niveau difficile :** formes plus compliquées, plus difficiles à trouver

Fais de bons scores dans les deux premiers niveaux pour débloquer un troisième niveau bonus (détails à la page 9 de ce manuel).

### Jeu 2 : Balle des maths 




Joue à la Balle des maths avec Toufy. Renverse le nombre de seaux correspondant au résultat du calcul indiqué en haut de l'écran.

**Objectif pédagogique :** Additions, soustractions

☆ **Niveau facile :** Additions et soustractions à un chiffre

☆ ☆ **Niveau difficile :** Additions et soustractions à deux chiffres

Fais de bons scores dans les deux premiers niveaux pour débloquer un troisième niveau bonus (détails à la page 9 de ce manuel).

# Jeu 3 : Nage des nombres

Aide Melinda à nager dans les cerceaux et les bouées qui indiquent les nombres complétant les suites logiques affichées en haut de l'écran. Attention ! Melinda doit passer les points de contrôle avant que le temps ne soit écoulé !

**Objectif pédagogique :** Nombres, suites logiques, ordre croissant/décroissant

☆ **Niveau facile :** Suites logiques simples

☆ ☆ **Niveau difficile :** Suites logiques plus difficile, obstacles

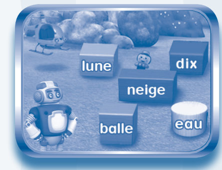
| Action | MobiGo v2 (capteur de mouvement) | MobiGo (commande tactile) |
|---|---|---|
| **Déplace Melinda** | **Penche ta console vers la gauche ou vers la droite** | **Appuie sur le bouton multidirectionnel** |

Fais de bons scores dans les deux premiers niveaux pour débloquer un troisième niveau bonus (détails à la page 9 de ce manuel).

# Jeu 4 : Tape'lettres

Le Méchant Roi essaie de s'enfuir avec un trésor ! Aide Doc et ses amis à l'attraper ! Tape les lettres ou les mots indiqués sur les blocs pour trouver le Méchant Roi.

**Objectif pédagogique :** Lettres, orthographe




☆ **Niveau facile :** Lettres, Roi visible derrière les blocs

☆ ☆ **Niveau difficile :** Mots à taper, Roi invisible derrière les blocs

Fais de bons scores dans les deux premiers niveaux pour débloquer un troisième niveau bonus (détails à la page 9 de ce manuel).

# Jeu 5 : Mots en bulles 

Doc joue avec Bidou Bulles dans le jardin. Aide-la à faire éclater les bulles contenant les lettres permettant de compléter les mots.

**Objectif pédagogique :** Lettres, vocabulaire, orthographe




☆ **Niveau facile :** Mots courts, lettre manquante indiquée

☆ ☆ **Niveau difficile :** Mots plus longs, lettre manquante non indiquée

| Action | MobiGo v2 (Micro) | MobiGo (commande tactile) |
|---|---|---|
| **Aide Bidou Bulles à fabriquer des bulles / Sépare les bulles** | **Souffle dans le micro pour activer la fabrique à bulles ou pour séparer les bulles.** | **Fonction non accessible** |

| Action | MobiGo v2 (capteur de mouvement) | MobiGo (commande tactile) |
|---|---|---|
| **Rempli Bidou Bulles** | **Penche ta console vers la gauche** | **Touche l'écran et déplace ton doigt dans le sens de la flèche** |

Fais de bons scores dans les deux premiers niveaux pour débloquer un troisième niveau bonus (détails à la page 9 de ce manuel).

## L'heure de l'examen



Parfois, un jouet viendra à la clinique pour que Doc le soigne. Tu verras alors la porte scintiller. Touche la porte pour soigner le jouet.

**Objectif pédagogique :** Résolution de problèmes, observation, parties du corps, santé



# 3.5. MODE JEU LIBRE




Dans cette activité, tu peux jouer à certains jeux dérivés du mode « Joue avec Doc ». Certains de ces jeux sont bloqués. Pour les débloquer, il te suffit de faire de meilleurs scores dans le mode « Joue avec Doc » !

# 3.6. CONSEILS SANTÉ




Lorsque tu as soigné un jouet et obtenu de bon scores dans les différents jeux, un Conseil Santé est débloqué. Lis les Conseils Santé pour découvrir les conseils de Doc et apprendre comment rester en bonne santé !

# 3.7. LE GRAND LIVRE DES BOBOS




Lorsque Doc a fini de soigner un jouet et donne son diagnostic, une page du Grand Livre des Bobos est alors débloquée. Parcours les pages pour découvrir les différents diagnostics de Doc.

## 3.8. BONUS DES JEUX

Dans le mode « Joue avec Doc », tu peux débloquer des bonus en faisant de bons scores dans les deux premiers niveaux de chaque jeu.

Voici les bonus des différents jeux :

- **Observe les étoiles :** aide Câline et Toufy à trier les biscuits pour Doc.
- **Balle des maths :** aide le petit train à attraper les balles !
- **Nage des nombres :** aide Melinda à passer dans les bouées en classant les chiffres dans l'ordre croissant ou décroissant.
- **Tape'lettres :** empêche le Méchant Roi de sortir du tapis par la gauche ou par le bas en le bloquant avec des blocs.
- **Mots en bulles :** essaie d'attraper plus de bulles que Rudy !



# 4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.



# 5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche/Redémarrer**, débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.



# 6. SERVICE CONSOMMATEURS

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

**Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

## Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



# 7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D’UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

## I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l’utilisation d’un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d’être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d’utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## II. Avertissement sur l’épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d’épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d’images ou répétition de figures géométriques simples, d’éclairs ou d’explosions. Ces personnes s’exposent à des crises lorsqu’elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu’elles n’ont pas d’antécédent médical ou n’ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d’épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l’épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d’être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu’ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l’orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.




Imprimé en Chine.
91-002461-254 FR